

Erklärung der Bewertung von Schwierigkeitsgrad & Genussfaktor:

Sie interessieren sich für eine unserer Touren und möchten die richtige Tour entsprechend Ihrer Erfahrung auf dem Motorrad und Ihren Ansprüchen buchen? Dafür haben wir unsere Touren in Schwierigkeitsgrade und Genussfaktor eingeteilt. In jedem Fall sollten Sie nach STVO fahren und ihr Motorrad beherrschen. Gerne helfen wir Ihnen, wenn Sie unsicher in der Zuordnung und Entscheidung sind.

Schwierigkeitsgrad:



Auch für Anfänger / Einsteiger geeignet.



Fahrerfahrung mit Beherrschung des Motorrads auch in Kehren und auf kleineren und engeren Straßen. Je nach Tour können auch leicht fahrbare unbefestigte Straßen auf der Strecke vorkommen (siehe Tourbeschreibung).



Diese Touren bestehen aus einer guten Mischung aus engen Kurven und langgezogenen Kurven mit normaler Geschwindigkeit. Weiter können kleine Pässe mit engen Kurven, normalen Steigungen und überwiegend kurvenreiche Strecken vorkommen. Je nach Tour können auch unbefestigte Straßen auf der Strecke vorkommen (siehe Tourbeschreibung). Eine gute Blickführung und das sichere Beherrschen des Motorrads sind dabei Voraussetzung. Aufgrund teilweise größerer Tagesetappen ist eine gute Kondition erforderlich.



Diese Touren basieren auf anspruchsvoller Streckenführung. Beherrschung des Motorrads in Kurven, Spitzkehren und auf schmalen Gebirgsstraßen ist hier ebenso Voraussetzung wie entsprechende Erfahrungen und gute Kondition. Je nach Tour können auch leichte unbefestigte Straßen auf der Strecke vorkommen (siehe Tourbeschreibung).

Genussfaktor:



Keine Tour ohne Genuss – hier wird eher der Schwerpunkt auf dem Genuss des Motorradfahrens liegen. Hier können auch längere Tagesetappen vorkommen.



Diese Touren bieten ein ausgewogenes Verhältnis zwischen Motorradfahren und Genuss. Die Tagesetappen sind nicht tagesfüllend, so dass genügend Zeit für Entspannung und Erholung bleibt.



Hier steht eher das Genießen im Vordergrund. Eher kleinere Tagesetappen und dazu viel Genuss und Entspannung stehen auf dem Programm.